

CÂU HỎI TRẮC NGHIỆM CÙNG CỐ BÀI HỌC 2:

Câu 7: Các thành phần của ngôn ngữ lập trình:

- A. Bảng chữ cái.
- B. Cú pháp.
- C. Ngữ nghĩa.
- D. Tất cả đáp án A, B và C.

Câu 8: _____ là bộ quy tắc để viết chương trình.

- A. Bảng chữ cái.
- B. Cú pháp.
- C. Ngữ nghĩa.
- D. Tất cả đáp án A, B và C đều sai.

Câu 9: _____ xác định ý nghĩa thao tác cần thực hiện, ứng với tổ hợp kí tự dựa vào ngữ cảnh của nó.

- A. Bảng chữ cái.
- B. Cú pháp.
- C. Ngữ nghĩa.
- D. Tất cả đáp án A, B, C đều sai.

Câu 10: Chương trình dịch **KHÔNG** có khả năng nào trong các khả năng sau?

- A. Phát hiện được lỗi cú pháp.
- B. Thông báo lỗi cú pháp.
- C. Tạo được chương trình đích.
- D. Phát hiện được lỗi ngữ nghĩa.

Câu 11: Trong Turbo Pascal, _____ là một dãy liên tiếp không quá 127 kí tự bao gồm chữ số, chữ cái hoặc dấu gạch dưới và bắt đầu bằng chữ cái hoặc dấu gạch dưới.

- A. Tên.
- B. Tên dành riêng (từ khóa).
- C. Tên chuẩn.
- D. Tên do người lập trình đặt.

Câu 12: Chọn tên không hợp lệ trong Turbo Pascal:

- A. _ABC
- B. ABC@
- C. ABC123
- D. Abc_123

Câu 13: Chọn tên hợp lệ trong Turbo Pascal:

- A. Ab@x
- B. 11BXY
- C. Bat dau
- D. _NTTQ6

Câu 14: Một số tên được ngôn ngữ lập trình quy định dùng với ý nghĩa riêng xác định, người lập trình không được sử dụng với ý nghĩa khác được gọi là:

- A. Tên.
- B. Tên dành riêng (từ khóa).
- C. Tên chuẩn.
- D. Tên do người lập trình đặt.

Câu 15: Một số tên được ngôn ngữ lập trình dùng với ý nghĩa nhất định nào đó. Tuy nhiên, người lập trình có thể khai báo và dùng chúng với ý nghĩa và mục đích khác được gọi là:

- A. Tên.
- B. Tên dành riêng (từ khóa).
- C. Tên chuẩn.
- D. Tên do người lập trình đặt.

Câu 16: _____ được dùng với ý nghĩa riêng, xác định bằng cách khai báo trước khi sử dụng. Các tên này không được trùng với tên dành riêng.

- A. Tên.
- B. Tên dành riêng (từ khóa).
- C. Tên chuẩn.
- D. Tên do người lập trình đặt.

Câu 17: Trong các biểu diễn dưới đây, biểu diễn nào là **từ khóa** trong Pascal?

- A. x1, x2, a, b, c, Delta, Giai_PTB2
- B. program, uses, const, type, var, begin, end
- C. sqr, sqrt, abs, ln, exp, sin, cos, break
- D. byte, word, integer, longint, real, extended, char, boolean

Câu 18: Hằng là đại lượng có giá trị _____ trong quá trình thực hiện chương trình.

- A. Thay đổi.
- B. Không thay đổi.
- C. Có thể thay đổi hoặc không thay đổi.
- D. Tất cả đáp án A, B và C đều đúng.

Câu 19: Chọn câu phát biểu **hợp lí nhất**?

- A. Khai báo hằng thường được sử dụng cho một giá trị tại mỗi thời điểm thực hiện chương trình;
- B. Biến đơn là biến chỉ nhận những giá trị không đổi và xuất hiện nhiều lần trong chương trình;
- C. Khai báo hằng thường được sử dụng cho những giá trị không đổi và xuất hiện nhiều lần trong chương trình;
- D. Trong Pascal, tất cả các biến trong chương trình đều phải có giá trị không đổi và xuất hiện nhiều lần trong chương trình;

Câu 20: Có mấy loại hằng?

- A. 2
- B. 3
- C. 4
- D. 5

Câu 21: Hằng **số học** có giá trị:

- A. Giá trị số nguyên, số thực.
- B. Giá trị TRUE, FALSE.
- C. Giá trị được rào trong cặp dấu nháy đơn.
- D. Tất cả đáp án A, B và C đều đúng.

Câu 22: Hằng **logic** có giá trị:

- A. Giá trị số nguyên, số thực.
- B. Giá trị TRUE, FALSE.
- C. Giá trị được rào trong cặp dấu nháy đơn.
- D. Tất cả đáp án A, B và C đều đúng.

Câu 23: Hằng **xâu** có giá trị:

- A. Giá trị số nguyên, số thực.
- B. Giá trị TRUE, FALSE.
- C. Giá trị được rào trong cặp dấu nháy đơn.
- D. Tất cả đáp án A, B và C đều đúng.

Câu 24: Hãy cho biết biểu diễn nào sau đây là biểu diễn hằng trong Turbo Pascal:

- A. word
- B. true
- C. 65'
- D. '4A

Câu 25: Hãy cho biết biểu diễn nào sau đây là biểu diễn hằng trong Turbo Pascal:

- A. integer
- B. -34,5
- C. C5'
- D. 'Hello world!'

Câu 26: Biến là đại lượng được đặt tên, dùng để lưu trữ giá trị và giá trị _____ trong quá trình thực hiện chương trình.

- A. Có thể được thay đổi.
- B. Không được thay đổi.
- C. Cả 2 đáp án A và B đều sai.
- D. Cả 2 đáp án A và B đều đúng.

Câu 27: Phát biểu nào dưới đây là **hợp lí nhất**?

- A. Biến được chương trình dịch bỏ qua.
- B. Biến dùng trong chương trình phải khai báo.
- C. Biến không thể lưu trữ nhiều loại giá trị khác nhau.
- D. Biến là đại lượng chỉ nhận giá trị một lần khi chương trình thực hiện.

Câu 28: Chú thích _____ đến nội dung chương trình nguồn và được chương trình dịch bỏ qua.

- A. Có ảnh hưởng.
- B. Không ảnh hưởng.
- C. Cả 2 đáp án A và B đều sai.
- D. Cả 2 đáp án A và B đều đúng.

Câu 29: Trong **Pascal**, các đoạn chú thích được đặt giữa cặp dấu nào?

- A. [và]
- B. (và)
- C. /* và */
- D. { và } hoặc (* và *)

HẾT

CHÚC CÁC EM NHIỀU SỨC KHOẺ VÀ HỌC TỐT.